



FS  
**FLIGHT**  
CONTROL  
[www.fs-flightcontrol.com](http://www.fs-flightcontrol.com)

# FS-FlightControl

## Handbuch

### **Instructor Operator Station**

für Microsoft Flight Simulator, Prepar3D und X-Plane



**FS-FlightControl · AB-Tools GmbH**

E-mail: [info@fs-flightcontrol.com](mailto:info@fs-flightcontrol.com) · Internet: [www.fs-flightcontrol.com](http://www.fs-flightcontrol.com)

Marsstraße 78, 80335 München, Germany · Phone: +49 89 38898588 · Fax: +49 89 38898589

Bank Account: Grenke Bank AG · IBAN: DE 49 20130400 0060270139 · BIC: GREBDEH1XXX

Register: Amtsgericht München, HRB 202859 · Finance Office: München für Körperschaften · VAT ID DE273587389

# Inhaltsverzeichnis

- STATISTIK (STATISTICS) ..... 1**
- Allgemeine Statistik ..... 1**
- Fluggeschwindigkeit ..... 1
- Fluggöhe ..... 1
- Vertikale Geschwindigkeit ..... 2
- Fluglage ..... 2
- Aufnahmen und Abspielen ..... 3
- Import und Export ..... 3
- Export zu Google Earth ..... 3
- Anflug-Statistik ..... 4**
- Anflug-Details ..... 4
- Landebericht ..... 5
- Kursender-Abweichung ..... 5
- Gleitpfad-Abweichung ..... 5

# STATISTIK (STATISTICS)

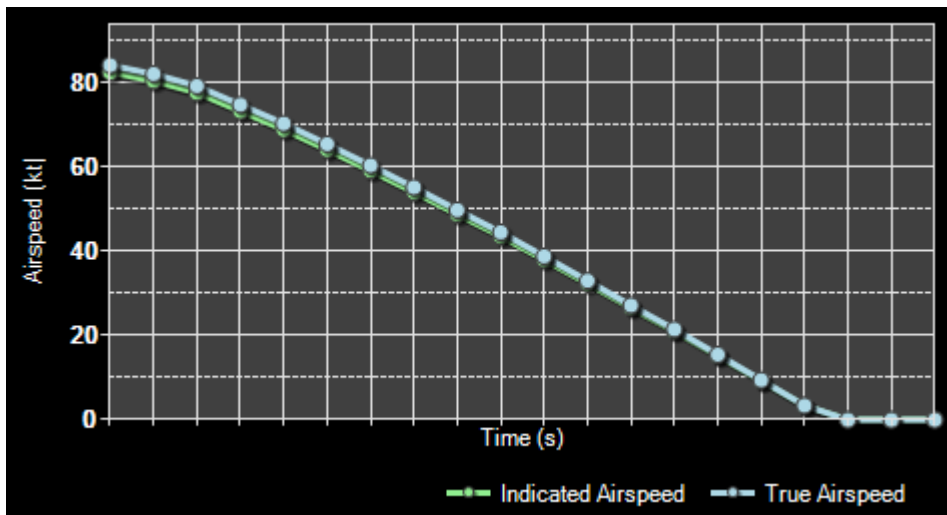
Behalten Sie alle wichtigen Diagramme im Blick durch eine detaillierte Anfluganalyse mit Export- und Abspiel-Funktion samt Google-Earth-Export.

## Allgemeine Statistik

In diesem Bereich erhalten Sie einen Überblick über alle wichtigen Flugzeugparameter.

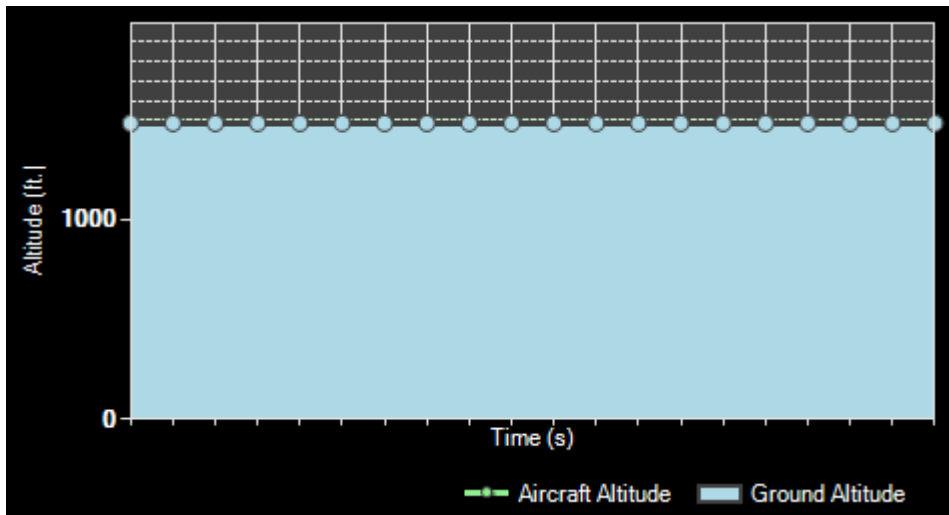
Sie können dabei auf jeden der angezeigten Grafen klicken, um diesen zu maximieren. Klicken Sie erneut darauf, um zur normalen Größe zurückzukehren.

## Fluggeschwindigkeit



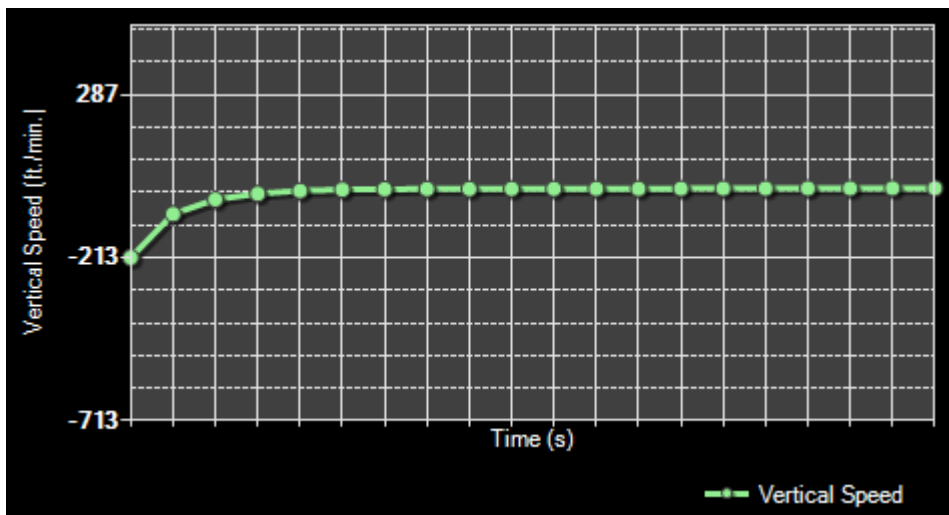
Der erste Graf stellt die aktuelle angezeigte und wahre Luftgeschwindigkeit dar.

## Fluggöhe



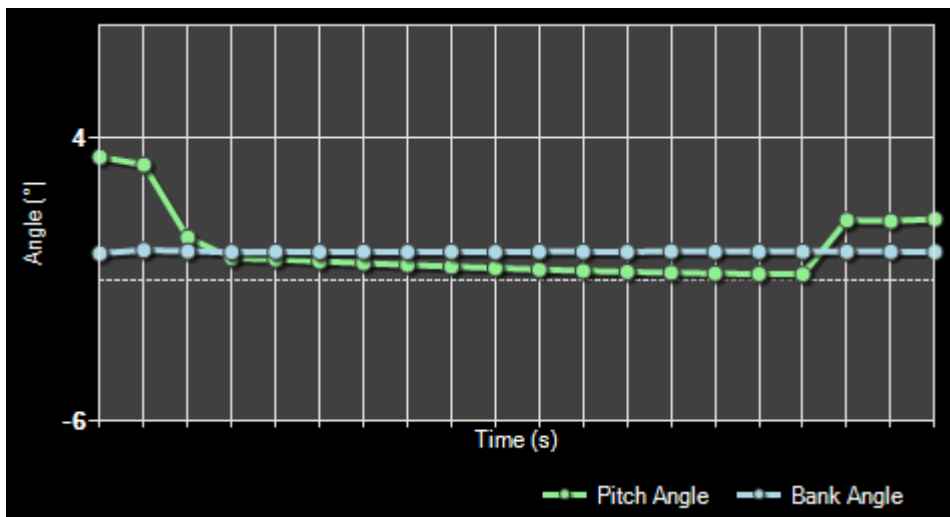
Hier wird die Flughöhe über Meeresspiegel (MSL) sowie die Geländehöhe angezeigt.

## Vertikale Geschwindigkeit



Dieser Graf zeigt die aktuelle vertikale Geschwindigkeit pro Minute.

## Fluglage



Und zu guter Letzt wird hier noch die Fluglage als Quer- und Pitch-Neigung angezeigt.

## Aufnehmen und Abspielen



Im unteren, linken Bereich finden Sie die Steuerung zum Aufnehmen und Abspielen.

Sie können die Live-Aufnahme der Fluggerät-Daten jederzeit starten und stoppen. Während die Aufnahme gestoppt ist, können Sie die Abspiel-Steuerung verwenden, um an die gewünschte Stelle der aufgezeichneten Daten zu gehen. Wenn Sie alle aufgenommenen Daten löschen und alles zurücksetzen möchten, klicken Sie auf die Schaltfläche **Clear All Flight Data**.

## Import und Export




Darüber hinaus können Sie die Flugdaten in eine CSV-Datei exportieren und später aus derselben auch wieder importieren.

## Export zu Google Earth

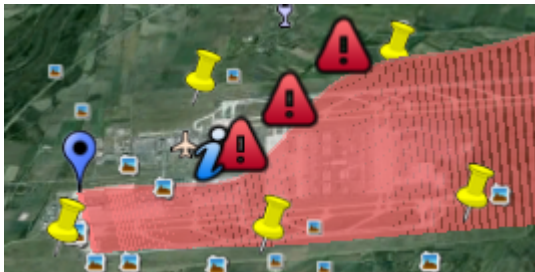


Auch ein Export zu Google Earth ist möglich.

Dabei können Sie sogar festlegen, ob VORs, NDBs und Wegpunkte ebenfalls als Landmarken exportiert werden sollen.

 Hinweis: Die Entfernung um den Flugpfad, in deren Bereich VORs, NDBs und Wegpunkte mit einbezogen werden, kann im Modul **Einstellungen** festgelegt werden.

Nachdem Sie die Schaltfläche Export to Google Earth geklickt haben, können Sie Google Earth direkt mit den exportierten Daten aufrufen, wenn Google Earth auf Ihrem Computer installiert ist.



Hier sehen Sie wie Ihre Flugdaten aussehen, wenn diese in Google Earth angezeigt werden.

## Anflug-Statistik


Nachdem Sie einen Anflug im Modul **Position** ausgewählt haben, wird Ihr Anflug in diesem Bereich aufgezeichnet.

**The approach statistics starts automatically after the aircraft has been positioned on an approach with the Position module.**

But you can enable the approach statistics also by choosing the airport you are currently approaching manually:

<b>EDDM</b>	<b>ETSE</b>	<b>EDNX</b>	<b>EDML</b>	<b>EDMD</b>
-------------	-------------	-------------	-------------	-------------

Darüber hinaus haben Sie hier die Möglichkeit einen Flughafen, den Sie anfliegen möchten, direkt auszuwählen.

 Hinweis: Beachten Sie, dass die Auswahl des Flughafens hier nichts an Ihrer Flugzeugposition verändert. Dies dient lediglich dazu die Anflug-Statistik zu aktivieren, wenn Sie den Flughafen manuell anfliegen, ohne Ihr Flugzeug davor auf eine Anflugposition gesetzt zu haben.

## Anflug-Details

Approach Details

Airport: <b>Munich (EDDM)</b>	Runway: <b>08R</b>
Visibility: <b>54.0 NM</b>	Wind: <b>0 kt from 0°</b>
Temp.: <b>15°C</b>	Dew Point: <b>5°C</b>

Dieser Bereich zeigt Ihnen Details über den aktuellen Anflug wie Flughafen, Landebahn und Sichtinformationen.

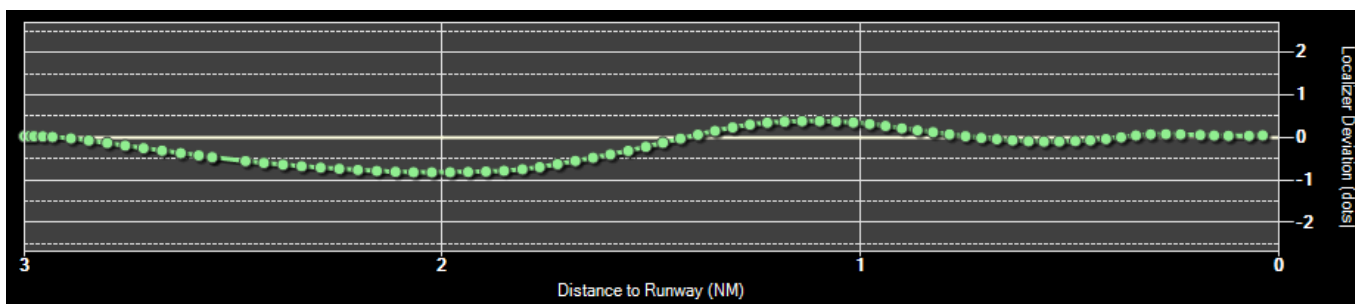
## Landebericht

Landing Report

Distance: <b>677.78 ft.</b>	G-Force: <b>1.0 G</b>
Deviation: <b>144.39 ft. left</b>	Pitch Angle: <b>2.24° up</b>
Vertical Speed: <b>-717 ft./min.</b>	Bank Angle: <b>9.63° left</b>

Nachdem der Anflug abgeschlossen wurde und das Flugzeug gelandet ist, wird dieser Landebericht angezeigt, der detaillierte Informationen dazu enthält, wie gut Ihre Landung war.

## Kurssender-Abweichung



Die Grafik zur Kurssender-Abweichung zeigt Ihnen die horizontale Abweichung vom Landebahn-Kurssender (Mittelpunkt der Landebahn) während Ihres Anfluges.

Geht die Linie weiter nach oben im Graf, ist Ihr Flugzeug links vom Kurssender und, wenn die Linie nach unten geht, ist Ihr Flugzeug rechts vom Kurssender.

## Gleitpfad-Abweichung



Im unteren Graf wird die aktuelle Flughöhe über Meeresspiegel (MSL) sowie die Geländehöhe angezeigt.

Die gelbe, gerade Linie zeigt dabei den idealen Gleitpfad.

Verfügt die Landebahn über ILS wird der korrekte, Landebahnspezifische Gleitpfadwinkel verwendet. Ansonsten wird der Standardwert von 3° angenommen.

**FS-FlightControl Handbuch:**

<https://www.fs-flightcontrol.com/de/handbuch/>

**PDF erstellt am:**

15.03.2025 01:27